

**Registro N°: 03 Región: Aysén del General Carlos Ibañez del Campo.**

**REGISTRO DE ACTIVIDADES**

**1. Caracterización actividad (marcar con una X)**

X	Diálogo Participativo		Evento Regional
	Presupuesto Participativo		Actividad Participación Ciudadana
	Consulta Ciudadana		Otro, mencionar
	Conversatorio		

**2. Antecedentes:**

Tema	Beneficios para el Aprendizaje Basado en el Juego.
Breve descripción actividad	Dado el contexto mundial, los niños se encuentran bajo un constante encierro y las posibilidades de poder desarrollar un juego con pares se torna con un alto grado de dificultad, debiendo generar instancias de juego en donde participen los adultos o integrantes del grupo familiar, es importante dar a conocer las alternativas que pueden tener ante esta situación, procurando que los niños y niñas en su entorno de juego sean protagonistas.
Fecha	02/09/2020
Lugar (dirección)	Región de Aysén – Metodología Vía Teams
Comuna	Coyhaique
Región	Aysén
Facilitadores (apoyos profesionales)	Profesionales relatoras: Claudia Vega – Tatiana Beyer, profesionales del departamento de Buen Trato Infantil. Profesionales invitadas: Valeria Navarro y Miriam Antúnez – Educadoras de Párvulo del Jardín Infantil Comunicacional “Sembrando Futuro”. Facilitador: Rodrigo Beroiza Vargas. profesional de apoyo en chat, Claudia Vega.

### 3. Caracterización Asistentes (se debe adjuntar listado de asistencia)

Asistentes de toda la región, diálogo expuesto a nivel regional con participación de familias, funcionarios de jardines clásicos Junji como jardines infantiles vía transferencia de fondos (VTF).

Tipología Organización Comunitaria	Mujeres	Hombres	Total por organización
Centros de Padres y Apoderados	----	----	----
Organizaciones territoriales (Junta de vecinos, Uniones Comunales)	----	----	----
Organizaciones funcionales (Club de Adultos Mayores, Club deportivos, entre otros)	----	----	----
Corporación, fundación	----	----	----
Funcionarios/as	----	----	----
<b>Total asistentes por sexo</b>	----	----	48

### 4. Objetivos de la actividad (ser lo más descriptivo respecto a lo que se pretende lograr con la actividad, como afectara a la comunidad educativa y toda la información que contribuya a entender el contexto socioeducativo de la actividad).

El objetivo principal de la actividad fue incentivar a las familias a fomentar el juego, como estrategia de aprendizaje y constante, desarrollo integral para los niños y niñas en tiempos de pandemia, siendo estos protagonistas de sus aprendizajes.

**5. Estrategia participativa de trabajo:** describir la metodología utilizada.

La estrategia adoptada para generar esta instancia de diálogo con la ciudadanía fue vía remota por la plataforma teams, convocando reunión con un link de acceso directo a la plataforma donde se desarrollaría la actividad.

Para ello, se aceptarían a los participantes y previo a iniciar la actividad, se informa la metodología para llevar un espacio de conversación ameno.

**6. Resumen de la Actividad:** (síntesis de las principales inquietudes, opiniones y apreciaciones de la ciudadanía). Obtener de registros audiovisuales información relevante a consignar.

Dado el contexto mundial, los niños se encuentran bajo un constante encierro y las posibilidades de poder desarrollar un juego con pares se torna con alto grado de dificultad para generar instancias de juego, en donde los adultos o integrantes del grupo familiar participen, es importante dar a conocer las alternativas que pueden tener ante esta situación, procurando que los niños y niñas en su entorno de juego sean protagonistas.

Respecto a las consultas generadas, se planteó como pueden los grupos familiares fomentar el juego con los niños, en donde ellos o ellas sean protagonistas, ya que esto resulta muy beneficioso para el desarrollo integral, para quienes disfrutan de lugares privilegiados fomentar el contacto con la naturaleza y el respeto por la misma utilizando elementos básicos, generando estas experiencias es mas sencillo, siempre y cuando los mas grandes se pongan a nivel de los niños y niñas, así ellos además sienten que están relacionándose con alguien más cercano, un par y de igual forma aumenta la confianza y vincula mas.

- 7. Recepción consultas, inquietudes o sugerencias:** (en caso de quedar preguntas pendientes o información relevante para el servicio, consignar a continuación con nombre y teléfono o correo electrónico de quien la realizó para poder tomar contacto en caso de ser necesario)

Debido a los formatos de presentación, las familias solicitan la presentación realizada por las profesionales del área de Calidad Educativa y material que se pueda difundir por las redes institucionales, además de mas instancias de conversación, sobretodo cuando se trata de temas sensibles como ambientes bien tratantes.

- 8. Conclusiones** (indicar conclusiones, compromisos, responsables y plazos)

Utilizando rutinas y elementos cotidianos, podemos generar experiencias lúdicas de juego, en donde los niños, con objetos simples, de texturas, formas diferentes y en cantidades diferentes, generan en ellos de manera entretenida aprendizajes significativos, como en un ejemplo tan básico como es posicionar los objetos de la meza antes de comer, ayudamos a la lógica matemática, si ponemos música lo podemos hacer cantando y así con cosas simples y con recursos del hogar, jugar puede ser educativo.

9. **Difusión de la actividad** (fotografías, invitaciones, volantes, material de trabajo, links publicaciones en medios de comunicación, regional, local o institucional)

**JUNJI**  
Junta Nacional de Jardines Infantiles

## Ludoteca

### "Aprendizaje mediante el Juego"

Jardín Comunicacional  
Sembrando Futuro

#La EDUCACIÓN COMIENZA Aquí

---

**JUNJI**  
JUNTA NACIONAL DE JARDINES INFANTILES

www.junji.cl

## Diálogos Ciudadanos

Juntos construimos comunidad

La Junta Nacional de Jardines Infantiles (JUNJI) los invita a participar en una reunión para dialogar y conocer sus opiniones sobre distintos temas que inciden en la educación de sus hijos e hijas. En esta ocasión conversaremos sobre

Tema: **"BENEFICIOS PARA EL APRENDIZAJE BASADO EN EL JUEGO: NIÑOS Y NIÑAS PROTAGONISTAS"**

Día: 14 DE OCTUBRE 2020 Hora: 15:30 A 16:30

Lugar: Sala Plataforma Teams: <https://bit.ly/36RwxlM>

Esperamos contar con su valiosa presencia.

#La EDUCACIÓN COMIENZA Aquí

**Cuñas Realizadas:** No se realizaron.

<b>Nombre del Encargado Regional de participación Ciudadana</b>	Rodrigo Beroíza
<b>Fecha de Envío</b>	26/04/2021